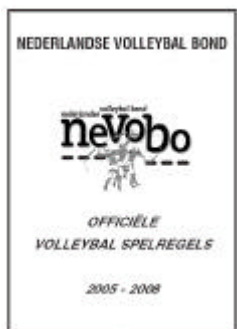


## Nadere uitleg spelregels volleybal

1 oktober 2007



### Inleiding

Hierna vind je een nadere uitleg van de spelregels in een aantal situaties, welke op recreantenniveau nogal eens niet (voldoende) bekend zijn of tot discussies leiden. Daarnaast is een aantal tips beschreven voor scheidsrechters.

Onderstaand pretendeert niet allesomvattend te zijn. De volledige en letterlijke spelregels versie 2005-2008 en de scheidsrechttekens vind je onder andere op onze website [www.svlunetten.nl/svlvolleybal](http://www.svlunetten.nl/svlvolleybal) onder Ledeninfo.

### Uitleg van spelregels in bepaalde situaties

#### Serveren

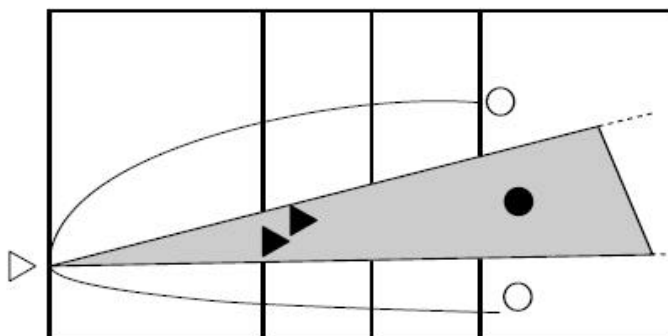
Serveren mag over de gehele breedte van de achterlijn. Je mag hierbij de lijn niet aanraken op moment van opslaan. Na de opslag (na het loskomen van de bal) mag je met je voet wel neerkomen op of over de achterlijn. Serveren moet binnen 8 seconden na het fluitsignaal.



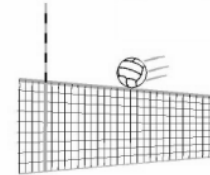
De bal mag niet direct vanuit de andere hand gespeeld worden (de bal moet 'los' zijn van de andere hand op moment van slaan). De bal opgooien om te serveren, maar vervolgens niet slaan (bal laten vallen of opvangen) telt toch als service en is het punt (en de service) voor de tegenstander. Ook als dit door een verkeerde serveerder gebeurt bij een foutieve servicevolgorde. De bal, voorafgaand aan de opslag, op de grond stuiten mag overigens wel.

#### Schermen

De serveerder of de baan van de bal mag niet aan het zicht van de tegenstander onttrokken worden door een individueel of groepsscherm. Een speler of groep spelers maakt een scherm door op het moment van de opslag de armen te bewegen, te springen, zich zijdelings te bewegen, etc. of door bij elkaar (stil) te gaan staan om de baan van de bal aan het zicht te onttrekken. Een speler mag b.v. wel de handen omhoog houden, zolang ze maar niet bewegen of bewust het zicht onttrekken van de tegenspeler, waar de service naar toe gaat.



○ - Goed  
● - Fout



### **Switchen (opstelling wijzigen)**

Je mag als serverende partij pas van je uitgangspositie veranderen, nadat er geserveerd is. Al van positie veranderen tussen het fluitsignaal en de werkelijke opslag (het aanraken) is dus niet toegestaan.

### **Opslag direct terugspelen**

De service mag alleen direct door de tegenstander teruggespeeld worden, indien:

- de bal zich –deels- onder de netrand bevindt in de 3 meter(aanvals-)zone (zie A)
- de bal zich in de achterzone (achter de 3 meterlijn) bevindt (op elke hoogte).

Blokken mag niet, want hierbij wordt de bal gespeeld, als die zich (nog) boven de netrand bevindt.

### **Gelijktijdig aanraken van de bal**

Twee of drie spelers van hetzelfde team mogen gelijktijdig de bal aanraken. Dit telt dan wel als twee resp. drie keer aanraken van de bal. En de bal mag dan niet direct weer aangeraakt worden door één van de betrokken spelers.



Bij het blokken mag de bal door meerdere blokkers gelijktijdig (of snel na elkaar in dezelfde actie) aangeraakt worden. Dit telt, net als een enkele blokaanraking, niet mee voor het toegestane maximum van drie keer. Ook mag een betrokken speler/blokker de bal aansluitend weer aanraken/spelen. Door één blokker mag de bal meerdere keren direct achter elkaar tijdens het blokken aangeraakt worden, mits dit snel na elkaar en in dezelfde blokbeweging plaatsvindt. Dit geheel van aanrakingen telt niet mee in het maximale aantal aanrakingen van 3 keer.

Alleen bij het voor de eerste maal aanraken van de bal door de ploeg (b.v. bij opslag ontvangen) mag de bal achtereenvolgens meerdere delen van het lichaam van de speler raken, mits deze contacten gedurende één actie (vloeiende beweging) plaatsvinden.

### **De bal is uit**

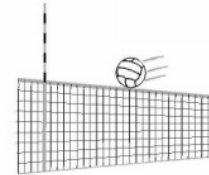
De bal is uit, wanneer het werkelijke raakvlak van de bal met de vloer geheel buiten de lijnen is, dus als de bal de lijn niet aanraakt. Een deel van de bal kan zich visueel dus nog boven de lijn bevinden, ondanks dat hij wel uit is. De bal is ook uit, als hij een antenne, het plafond of een voorwerp of niet deelnemende persoon buiten het veld raakt. De lijnen horen dus nog bij het veld, maar de antennes niet.



### **Net aanraken**

Het net aanraken is niet fout, zolang je de tegenstander niet hindert, het spel niet beïnvloedt of zolang je de bal niet speelt. Het net aanraken tijdens het spelen van de bal of direct voordat of nadat je de bal gespeeld hebt, is wel fout. Het aanraken van het net tijdens het uitvoeren van een zogenaamde schijnaanval is ook fout.





### **Onder het net door komen**

Je mag met je hele lichaam onder het net door komen, indien je de tegenstander niet hindert. Maar je mag alleen het speelveld van de tegenstander aanraken met je hand en/of voet en alleen indien dit lichaamsdeel zich deels nog op of boven de middellijn bevindt. Een hele voet en/of hand of ieder ander lichaamsdeel mag dus niet het veld van de tegenstander aanraken.

### **Bal over het net aanraken / 'Gestolen bal'**

Je mag de bal alleen op de speelhelft van de tegenstander aanraken (dus over het net), indien aan alle onderstaande voorwaarden voldaan wordt;

- a) je de bal alleen blokt (dus geen aanval of slagbeweging) én
- b) je de bal aanraakt ná het spelen van de bal door de tegenstander én
- c) de bal bedoeld was om over het net naar jouw helft gespeeld te worden én
- d) niet meer door een andere tegenspeler alsnog bespeelbaar was (in geval van een eerste of tweede bal). Je mag dus ook de eerste of tweede bal over het net aanraken!

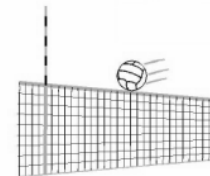
Blokken (zie a.) is het, vlak bij het net, onderscheppen van de bal boven de netrand, welke door de tegenstander bedoeld is om over het net te spelen. Een evenwijdig aan het net gespeelde bal, welke niet over het net zou gaan, mag je (dus) niet aanraken. Ook de derde bal niet! Dit is namelijk geen blokken. Als je de bal toch aanraakt, is het jouw fout en krijgt de tegenstander het punt. Je moet de bal in dit geval dus laten gaan en zal de bal toch niet meer op jouw speelhelft terecht komen, waardoor het punt naar jouw team gaat. Je mag de bal blokken, nádat de tegenstander de bal heeft gespeeld (zie b.). Bij gelijktijdig aanraken van de bal op de helft van de tegenstander ben je als blokker dus fout. Bij een aanval/slagbeweging mag je als aanvaller de bal niet (meer) raken over het net op de helft van de tegenstander. Wel mag je hand/arm over het net komen, nadat je geslagen hebt, zolang je de tegenstander niet hindert of het net niet aanraakt. Je tegenstander (per ongeluk) aanraken mag wel, zolang het niet hinderlijk is of het spel beïnvloedt. In de praktijk wordt er echter meestal wel voor afgefloten.



### **Scheidsrechter tips**

- voer rustig en duidelijk je handelingen uit.
- blij in principe bij een genomen beslissing en vermijd discussies met spelers.
- als je het niet gezien hebt of als je het echt niet (meer) weet, geef dan een dubbelfout.
- bij aanvang tel je het aantal spelers per team in het veld en bij mixed teams controleer je het aantal dames (minimaal 3 dames per team).
- tel mee met het aantal aanrakingen / balcontacten.
- vraag je teller bewust mee te kijken en de uitlijnen in de gaten te houden. Bij twijfel kun je de teller raadplegen.
- nog een weetje; het veld is 9 x 18 meter en het net hangt bij de heren op 243cm, bij de dames op 224cm en bij de mixed competitie op 235cm boven de vloer.





Alle scheidsrechttekens vind je in de bijlagen van de Spelregels op onder andere onze website [www.svlunetten.nl/svlvolleybal](http://www.svlunetten.nl/svlvolleybal) onder Ledeninfo.



Heb je nog tips of is bovenstaand niet duidelijk of niet juist weergegeven; laat het weten op [volleybal@svlunetten.nl](mailto:volleybal@svlunetten.nl).

***Veel speel- en fluitplezier!***

